

Module : Programmer en Javascript

Dans cette e-formation en DIRECT, vous allez apprendre à programmer en Javascript : syntaxe, fonctions, évènements, manipuler le DOM, formulaires, appels AJAX. Ce module est le point d'entrée vers la programmation client. *Pré-requis* : langage HTML5, algorithmique.



PLAN DES SESSIONS EN DIRECT

Javascript - prise en main : #1

174 €

Le client serveur web
 JS : origine, utilisations, DHTML
 Structure d'un script
 Outils : IDE, Emmet, etc.
 TP : un langage objet et événementiel
 TP : la console Javascript
 TP : le débogueur de code


 Prix d'une session

Nombre de sessions par module : 8

Durée d'une session : 2 à 3 H

Durée totale : 24 H

Prix du module : 1250 €

Maîtriser la syntaxe Javascript : #2

174 €

Les constantes et variables
 TP : types de données et typeof
 TP : Créer des tableaux
 Les boîtes de dialogue
 Les opérateurs en Javascript
 Les structures if et switch
 Les boucles while et do..while
 Les boucles for, for..in et for..of

Savoir créer des fonctions en JS : #3

174 €

Définir une fonction
 Utiliser une fonction
 Quelques fonctions prédéfinies
 La portée des variables
 Le passage de paramètres
 Retourner plusieurs valeurs
 Les fonctions sont typées
 Fonctions et notations ES6

P00, événements et exceptions JS : #4

174 €

Classes, objets et P00. Attributs et méthodes
 Panorama des objets manipulés
 Classes String, Date, Number, Math
 Classes Array, RegExp. Créer ses propres objets
 Créer par constructeur et prototype
 Ajouter attributs et méthodes
 Encapsulation, héritage
 Événements, bouillonnement, exemples
 Le gestionnaire d'événement. Le pseudo-protocole JS
 addEventListener, onevenement
 Utiliser des fonctions anonymes
 DOMContentLoaded ou onload
 Gestion des exceptions

Module : Programmer en Javascript

Dans cette e-formation en DIRECT, vous allez apprendre à programmer en Javascript : syntaxe, fonctions, évènements, manipuler le DOM, formulaires, appels AJAX. Ce module est le point d'entrée vers la programmation client. *Pré-requis* : langage HTML5, algorithmique.



Nombre de sessions par module : 8

Durée d'une session : 2 à 3 H

Durée totale : 24 H

Prix du module : 1250 €

PLAN DES SESSIONS EN DIRECT

DOM : sélection, modifier l'arbre en JS : #5

174 €

Sélection DOM 0. Classe HTMLElement
 TP : sélection avec getElementById
 Sélection avec getElementByTagName
 Sélection avec getElementByName
 Sélection avec getElementClassName
 TP : propriétés de HTMLElement
 L'API querySelector, querySelector()
 Utiliser querySelectorAll()
 Découvrir l'interface Node : noeuds, types, méthodes
 TP : utiliser l'interface Node


 Prix d'une session

Savoir traiter les formulaires en JS : #6

174 €

Rappels sur les formulaires
 Objets form, forms[], elements[]
 Zone de saisie, textarea, mot de passe
 Les boutons radio. Les cases à cocher
 Les menus déroulants. Les listes déroulantes
 Les champs de date et temps
 Champs : color, range, datalist
 Validation de champs
 Boutons : button, submit
 Récupérer saisies et données
 Soumettre un formulaire

Les objets du navigateur : #7

174 €

Le Browser Object Model (BOM)
 Le navigateur et le document
 Les objets screen et window
 Créer des fenêtres pop up
 Les objets location et history
 L'objet Image et ses propriétés
 TP : utiliser l'objet Image
 Gérer le temps : timer, délai
 TP : utiliser timer et délai

Maîtriser les appels Ajax : #8

174 €

La notation JSON
 Qu'est-ce que AJAX?
 L'objet XMLHttpRequest
 Méthodes et attributs XMLHttpRequest
 TP : requêtes Ajax GET
 TP : requêtes Ajax POST
 Événements les plus courants
 Utiliser FormData dans un formulaire
 Upload d'un fichier via Ajax
 TP : CRUD sur une base MySQL
 Ajax cross domain (CORS)