

# Programmation Javascript

Dans cette e-formation, vous allez apprendre à programmer en Javascript : syntaxe, fonctions, événements, manipuler le DOM, formulaires, appels AJAX. Ce module est le point d'entrée vers la programmation client. *Pré-requis* : langage HTML5, algorithmique.



**Modalité :** à distance

**Formule au choix :** Live Training+ *ou bien*  
Classe virtuelle Teams ou Zoom

**Durée totale :** 21 H (3 jours)

## PLAN DETAILLE

### Javascript - prise en main : #1

Le client serveur web  
JS : origine, utilisations, DHTML  
Structure d'un script  
Outils : IDE, Emmet, etc.  
TP : un langage objet et événementiel  
TP : la console Javascript  
TP : le débogueur de code

### Maîtriser la syntaxe Javascript : #2

Les constantes et variables  
TP : types de données et typeof  
TP : Créer des tableaux  
Les boîtes de dialogue  
Les opérateurs en Javascript  
Les structures if et switch  
Les boucles while et do..while  
Les boucles for, for..in et for..of

### Savoir créer des fonctions en JS : #3

Définir une fonction  
Utiliser une fonction  
Quelques fonctions prédéfinies  
La portée des variables  
Le passage de paramètres  
Retourner plusieurs valeurs  
Les fonctions sont typées  
Fonctions et notations ES6

### P00, événements et exceptions JS : #4

Classes, objets et P00. Attributs et méthodes  
Panorama des objets manipulés  
Classes String, Date, Number, Math  
Classes Array, RegExp. Créer ses propres objets  
Créer par constructeur et prototype  
Ajouter attributs et méthodes  
Encapsulation, héritage  
Événements, bouillonnement, exemples  
Le gestionnaire d'événement. Le pseudo-protocole JS  
addEventListener, onevenement  
Utiliser des fonctions anonymes  
DOMLoadedContent ou onload  
Gestion des exceptions

# Programmation Javascript

Dans cette e-formation, vous allez apprendre à programmer en Javascript : syntaxe, fonctions, événements, manipuler le DOM, formulaires, appels AJAX. Ce module est le point d'entrée vers la programmation client. *Pré-requis* : langage HTML5, algorithmique.



**Modalité :** à distance

**Formule au choix :** Live Training+ *ou bien*  
Classe virtuelle Teams ou Zoom

**Durée totale :** 21 H (3 jours)

## PLAN DETAILLE

### DOM : sélection, modifier l'arbre en JS : #5

Sélection DOM 0. Classe HTMLElement  
TP : sélection avec getElementById  
Sélection avec getElementsByTagName  
Sélection avec getElementByName  
Sélection avec getElementClassName  
TP : propriétés de HTMLElement  
L'API querySelector, querySelector()  
Utiliser querySelectorAll()  
Découvrir l'interface Node : noeuds, types, méthodes  
TP : utiliser l'interface Node

### Savoir traiter les formulaires en JS : #6

Rappels sur les formulaires  
Objets form, forms[ ], elements[ ]  
Zone de saisie, textarea, mot de passe  
Les boutons radio. Les cases à cocher  
Les menus déroulants. Les listes déroulantes  
Les champs de date et temps  
Champs : color, range, datalist  
Validation de champs  
Boutons : button, submit  
Récupérer saisies et données  
Soumettre un formulaire

### Les objets du navigateur : #7

Le Browser Object Model (BOM)  
Le navigateur et le document  
Les objets screen et window  
Créer des fenêtres pop up  
Les objets location et history  
L'objet Image et ses propriétés  
TP : utiliser l'objet Image  
Gérer le temps : timer, délai  
TP : utiliser timer et délai

### Maîtriser les appels Ajax : #8

La notation JSON  
Qu'est-ce que AJAX?  
L'objet XMLHttpRequest  
Méthodes et attributs XHR2  
TP : requêtes Ajax GET  
TP : requêtes Ajax POST  
Événements les plus courants  
Utiliser FormData dans un formulaire  
Upload d'un fichier via Ajax  
TP : CRUD sur une base MySQL  
Ajax cross domain (CORS)