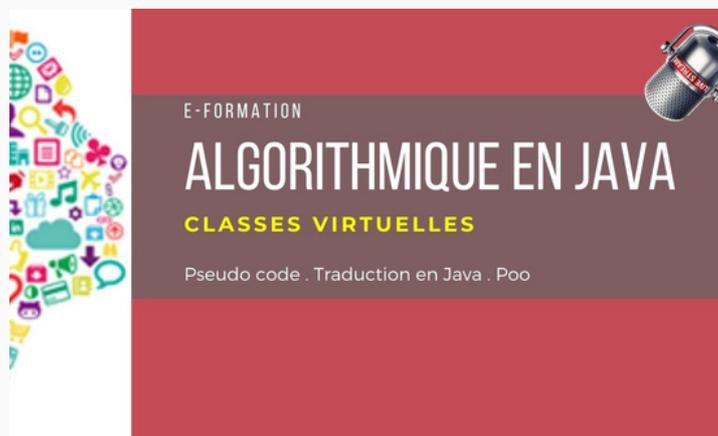


Module : algorithmique

Un algorithme peut être vu comme un ensemble de règles ayant un certain nombre de caractéristiques. Dans cette e-formation, vous allez apprendre à définir et caractériser un algorithme, à comprendre les types et la structure d'un algorithme, à représenter un algorithme en pseudo-code ou en organigramme. *Pré-requis* : aucun.



Modalité : Classe virtuelle

Plateforme LIVE : ZOOM ou Teams

Durée totale : 35 H (5 jours)

Tarif € : 2475 €

Suivre cette formation en VOD (e-learning) ou en Streaming vidéo ?
Allez sur : www.reconvert.net

Introduction au langage Java : #3

Le langage Java
JRE, JDK et machine virtuelle
Java et installation du JDK
Créer et exécuter un code Java
Variables, types et opérateurs
Coder les structures alternatives
Coder les structures répétitives
TP : programmer en Java

PLAN DETAILLE

Introduction à l'algorithmique : #1

Essai de définition
Caractéristiques d'un algorithme
Mise en oeuvre d'un algorithme
Algorithme et programmation
Programmation structurée
Enchaînements et données
Lecture de données, affectation
L'écriture des résultats
Types, opérateurs et algèbre de Boole
Structure typique d'un algorithme

Algorithmique : choix et boucles : #2

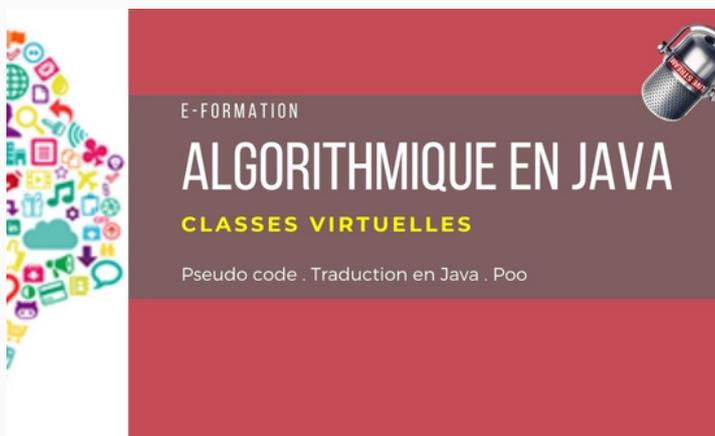
La condition SI
Les déclinaisons du SI
Le branchement SELON
Traduction en pseudo code
TP : structures alternatives
TANT QUE et FAIRE..TANT QUE
Mise en oeuvre d'un algorithme
La structure répétitive POUR
Sortie forcée et saut d'itéra
Comparaison des boucles
TP : structures répétitives

Algorithmique : créer des tableaux : #4

Utilité des tableaux
Créer un tableau en pseudo code
Déclarations courantes
Atteindre un élément de tableau
TP : créer des tableaux en Java

Module : algorithmique

Un algorithme peut être vu comme un ensemble de règles ayant un certain nombre de caractéristiques. Dans cette e-formation, vous allez apprendre à définir et caractériser un algorithme, à comprendre les types et la structure d'un algorithme, à représenter un algorithme en pseudo-code ou en organigramme. *Pré-requis* : aucun.



PLAN DETAILLE

Algorithmique : fonctions et procédures : #5

Module, fonction et procédure
 Syntaxe d'une procédure
 Procédure sans paramètre
 Procédure avec paramètre
 Passage de paramètres
 TP : coder une procédure en Java
 Syntaxe d'une fonction
 TP : coder une fonction en Java

Algorithmique orienté objet (I) : #6

P00 : généralités
 Classes, attributs et méthodes
 De la classe à l'objet
 TP : créer une classe en Java
 TP : constructeur avec paramètre

Modalité : Classe virtuelle

Plateforme LIVE : ZOOM ou Teams

Durée totale : 35 H (5 jours)

Tarif € : 2475 €

Suivre cette formation en VOD (e-learning) ou en Streaming vidéo ?
 Allez sur : www.reconvert.net

Algorithmique orienté objet (II) : #7

Pseudo code et orienté objet
 Les attributs statiques
 Les méthodes statiques
 TP : attributs et méthodes statiques
 La protection des données
 Encapsulation : setters et getters
 TP : encapsulation en pratique
 Le concept d'héritage
 TP : concept d'héritage

Travaux pratiques d'algorithmique : #8

TP : algorithme de base
 TP : choix et boucles
 TP : fonctions et procédures
 TP : classes, encapsulation
 TP : concept d'héritage